



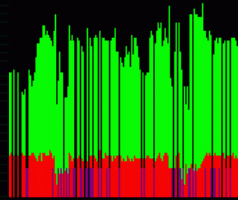
I. Was ist Wireless Lan und was ist es nicht?

II. Adapter & Antennen: die Hardware zum Funken

III. Standard-Dschungel: Frequenzen, Geschwindigkeiten & (In)Kompatibilitäten

IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann

V. Horchen und Malen: Wardriving & Warchalking



I. Was ist Wireless Lan und was ist es nicht?

einige Synonyme (nicht immer richtig bzw. eindeutig):

- ~> Wlan
- ~> WaveLan
- ~> Funk-Lan/ -Netz
- ~> Wireless Ethernet
- ~> usw.

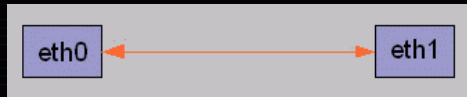
andere Drahtlose (Daten) Verbindungen:

- ~> Packet Radio
- ~> Infrared Data Association [IRDA]
- ~> Bluetooth
- ~> Global Standard for Mobile Communications [GSM]
  - ~> General Packet Radio Service [GPRS]
  - ~> High Speed Circuit Switched Data [HSCSD]
- ~> Universal Mobile Telecommunications Systems [UMTS]
- ~> ...

# Unwire! - Wireless Lan

## I. Was ist Wireless Lan und was ist es nicht?

- ~> im wahrsten Sinne des Wortes "Ethernet"
- ~> physical layer ist nicht Draht oder Glasfaser sondern der "Äther"
- ~> an der prinzipiellen Funktionsweise ändert sich nichts
- ~> eine WLAN Karte wird als "normale" Netzwerkkarte behandelt



Durch die Eigenschaften von drahtlosen Netzwerken, sind natürlich andere Infrastrukturen bzw. Topologien als bei drahtgebundenen Netzwerken möglich.

# Unwire! - Wireless Lan

## I. Was ist Wireless Lan und was ist es nicht?

### Infrastrukturen / Topologien

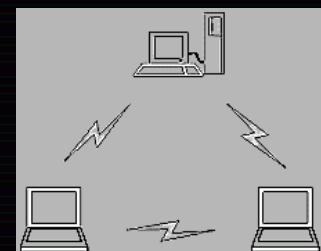
#### Ad-hoc [Peer-to-Peer]



- ~> einfachste Variante
- ~> vergleichbar mit Linien- oder vollvermaschter Topologie

- + quasi unbegrenzte Anzahl von Teilnehmern
- + preiswerter und einfacher Aufbau
- + sehr flexibel

- mit steigender Anzahl von Teilnehmern sinkt die Bandbreite
- geringe Reichweite (jeder muss jeden erreichen können)

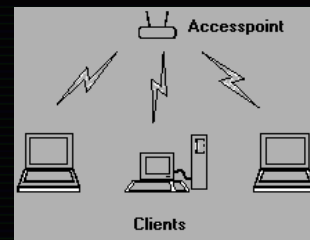


# Unwire! - Wireless Lan

## I. Was ist Wireless Lan und was ist es nicht?

### Infrastrukturen / Topologien

#### Access Point

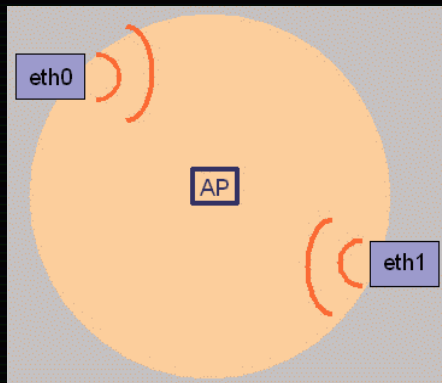


~> vergleichbar mit Stern - Topologie

+ Anzahl von Teilnehmern wird durch Access Point bestimmt

+ höhere Reichweite

~> besteht Verbindung zum AP, erreicht man das gesamte Netz



- höhere Kosten als Ad-hoc  
- weniger flexibel als Ad-hoc

# Unwire! - Wireless Lan

## I. Was ist Wireless Lan und was ist es nicht?

### Infrastrukturen / Topologien

#### Infrastruktur-Modus

~> managed

wenn mehrere Funkzellen vorhanden sind, besteht die Möglichkeit des Roaming  
[ohne Verbindungsabbruch von Funkzelle zu Funkzelle "hüpfen" (GSM)]

~> Bridge

Brücke zwischen zwei drahtgebundenen Netzen

~> Repeater

Reichweitenerhöhung



# Unwire! - Wireless Lan

## II. Adapter & Antennen: die Hardware zum Funken

### Adapter

PC Cards [PCMCIA] →



PCI to PCMCIA Adapter + PC Card

PCI Adapter →



Compact Flash Adapter →

USB Adapter



\*ich bevorzuge keine Netgearprodukte, aber die haben schöne Bilder auf ihren Webseiten

# Unwire! - Wireless Lan

## II. Adapter & Antennen: die Hardware zum Funken

### Antennen

jeder WLAN Adapter hat eine interne/externe Antenne →

~> in der Regel sehr klein

~> geringe Reichweite



Abhilfe schaffen externe Antennen



## Unwire! - Wireless Lan

### III. Standard-Dschungel: Frequenzen, Geschwindigkeiten & (In)Kompatibilitäten

- IEEE 802.11 [1997] Standard für lokale drahtlose Netzwerke  
Definition eines gemeinsamen MAC-Protokolls [Media Access Control]  
Definition physikalischer Übertragungsverfahren [PHY]  
bis 2 Mbit/s  
Frequenzband 2,4 - 2,48 GHz
- IEEE 802.11a [1999] bis 54 Mbit/s im 5 GHz Frequenzband [18 Kanäle] 200 / 1000 mW
- IEEE 802.11b [1999] Weiterentwicklung von 802.11  
bis 11 Mbit/s im 2,4 GHz Frequenzband [11 / 3 Kanäle] ~ 100 mW
- IEEE 802.11g [i.A.] bis 54 Mbit/s im 2,4 GHz Frequenzband  
abwärtskompatibel zu 802.11b
- IEEE 802.11c+d 6/2001  
MAC Verbesserung für Bridges  
PHY-Änderungen für Zulassung in unterschiedlichen Regionen

Die Standards IEEE 802.11e [quality-of-service], f [Inter Access Point Protokoll (IAPP)],  
h [Leistungskontrolle, dynamische Frequenzwahl] und i [höhere Sicherheit, Authentifizierung]  
sind in Arbeit.

## Unwire! - Wireless Lan

### III. Standard-Dschungel: Frequenzen, Geschwindigkeiten & (In)Kompatibilitäten

Mittlerweile sind Funknetze mit Hardware unterschiedlicher Hersteller möglich.  
[Hersteller haben erkannt das Interoperabilität gar nicht so schlecht ist.]

Probleme gibt es manchmal noch mit:

- 1.) Roaming zwischen Zellen unterschiedlicher Hersteller [IEEE 802.11f]
- 2.) Verschlüsselung mit Hardware unterschiedlicher Hersteller [Cisco]
- 3.) unterschiedliche Reichweiten und Geschwindigkeiten
  - ~> Einigung auf gemeinsame Geschwindigkeit
  - ~> schlechte Karten können Netz ausbremsen

22 MBit/s Karten?

- ~> Karten in Richtung 802.11g [aber nicht 100%ig]
- ~> Standard 802.11g noch nicht verabschiedet
- ~> Texas Instruments nutzt eigenes Modulationsverfahren
- ~> Abwärtskompatibilität zu 802.11b Karten und Kompatibilität zu 802.11g  
Geräten ist nicht garantiert (vermutlich wird auf 11 MBit/s runtergeschaltet)

## Unwire! - Wireless Lan

### IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann

Funknetzwerke erfordern besondere Sicherheitsmaßnahmen.  
Warum? Sollte klar sein.

#### WEP [Wired Equivalent Privacy]

- ~> ist im IEEE Standard integriert
- ~> häufig kann man lesen das WLAN unsicher wäre ~> FALSCH!  
WEP wird als unsicher betrachtet, nicht WLAN
- ~> Warum ist WEP schlecht? Wie können WEP verschlüsselte Daten gelesen werden?  
Wird seltenst erklärt.
- ~> Funknetze können beliebig sicher gemacht werden ~> Kompetenz des Admins

## Unwire! - Wireless Lan

### IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann

Warum ist WEP schlecht?

Bevor WEP in der Luft zerrissen wird, es hat auch Vorteile:

- ~> jede Karte nach IEEE 802.11x hat die Möglichkeit Daten WEP zu verschlüsseln
- ~> extrem einfach zu benutzen
- ~> nach der Treiberinstallation steht WEP sofort zur Verfügung  
unter Linux genügt ein Befehl Beispiel: `iwconfig ethx key s:XXXXXX`  
unter Windows wenige Mausklicks und tippen eines Passworts
- ~> verhindert Dateneinsicht im Vorbeigehen/fahren

Nachteile:

- ~> Verschlüsselung wird mit Hilfe des Treibers realisiert  
teilweise erhebliche Geschwindigkeitseinbußen
- ~> Schwächen in RC4 Verschlüsselung [Basis von WEP]
- ~> Shared Secret [beide Teilnehmer müssen den geheimen Schlüssel kennen]

## Unwire! - Wireless Lan

### IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann

Wie können WEP verschlüsselte Daten gelesen werden?

Wie funktioniert WEP?

~> zwei Verschlüsselungstiefen 64/128 Bit

Schlüssel: 24 Bit langer Initialisierungsvektor [IV] + 40 bzw. 104 Bit geheimer Schlüssel

~> mittels RC4-Algorithmus wird aus IV + geheimer Schlüssel ein Schlüsselstrom erzeugt

~> Teilnehmer verwenden unterschiedliche IV's

Verhindert das immer der gleiche RC4 Schlüssel benutzt wird  
[geheimer Schlüssel ist gleich]

Übertragung:

~> bilden einer Prüfsumme des Paketes [Integritäts Check]  
erkennen von Datenveränderungen

~> Schlüsselstrom wird erzeugt

~> (unverschlüsselte Daten mit Prüfsumme) XOR (Schlüsselstrom) = verschlüsselte Daten

~> IV wird im Klartext gesendet dann die verschlüsselten Daten

~> Empfänger generiert aus IV und geheimen Schlüssel den RC4 Schlüsselstrom  
Schlüsselstrom XOR verschlüsselte Daten = unverschlüsselte Daten  
Prüfsumme bilden, vergleichen Paket OK

## Unwire! - Wireless Lan

### IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann

Wie können WEP verschlüsselte Daten gelesen werden?

Schwachpunkt ist der Initialisierungsvektor:

verknüpft man zwei Pakete einer Sitzung mit den gleichen IV's  
(die also mit identischen RC4 Schlüsseln verarbeitet sind) XOR  
erhält man den geheimen Schlüssel

~> gesucht werden zwei Pakete mit gleichem IV

IV ist 24 Bit lang

bei Paketgröße 1500 Byte / 11 MBit / voll ausgelastet

wiederholt sich der IV nach spätestens 5 Stunden (max 24 Gbyte)

~> nicht alle Hersteller nutzen vollen 24 Bit Adressbereich

schnellere Wiederholung des IV's

~> einige Hersteller setzen IV Zähler bei Reset auf 0 und zählen hoch

bei mehreren Teilnehmern lauschen ~> schnellerer Erfolg

~> weiterhin ist bekannt, dass es so genannte schwache IV's gibt

enthalten mit 5% Wahrscheinlichkeit Hinweise auf ein Bit des Schlüssels

nach 8,5 GByte liegen ausreichend schwache IV's zur Ermittlung des Schlüssels vor

~> wenn Passwort nicht HEX sondern ASCII, reduziert dies die möglichen Kombinationen,  
so dass man mit 1,3 - 2,8 GB Daten dabei ist

## Unwire! - Wireless Lan

### IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann weitere Probleme ...

- ~> Karte mit prism-2-Chipsatz und Linux wlan-ng Treiber erlaubt ohne Netzanmeldung Paketmitschnitt
- ~> geeignete Tools scannen die Daten nach schwachen IV's und liefern nach ausreichender Anzahl von Paketen den WEP-Schlüssel innerhalb einer Sekunde

#### Schwachstelle der XOR Funktion

- ~> original Daten und verschlüsselte Daten sind einer Person bekannt (aufwendig, aber bei finanziellen Angelegenheiten könnte sich der Aufwand lohnen) durch die XOR Funktion ist es möglich, die Daten durch andere zu ersetzen das Paket wird als korrekt anerkannt (Prüfsumme nicht vergessen) hierbei ist es nicht notwendig den Schlüssel zu kennen, weil ja  
Schlüsselstrom = verschlüsselte Daten XOR unverschlüsselte Daten und mit Schlüsselstrom XOR modifizierte unverschlüsselte Daten = verschlüsselte Daten hat man es dann

eins noch ...

- ~> Daten ins Internet sind unverschlüsselt ~> IP Adresse im Paket auf IP im iNet ändern (wenns geht, die des eigenen Rechners) ~> Daten kommen unverschlüsselt an

## Unwire! - Wireless Lan

### IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann Lösungen für höhere Sicherheit

#### Verbesserung der WEP Verschlüsselung in Arbeit

- ~> RC4 Packet Keying
  - unterschiedliche Schlüssel für jedes Datenpaket
  - beide Seiten verwenden 128 Bit temporal Key [TK]
  - TK wird mit Adresse des Senders verknüpft [jeder Sender hat anderen Schlüsselstrom]
  - Packet Keying wird sich per Firmware und Treiber Update auf vorhandenen Karten einsetzen lassen

- ~> Cisco [Aironet-Serie]:
  - gegenseitige Authentisierung mit LEAP [Lightweight Extensible Authentication Protocol]
  - unidirektionale, unumkehrbare Hash-Schlüssel
  - dynamische benutzer- und sitzungsbasierte WEP Schlüssel
  - IV wird bei jeder Sitzung geändert

Nachteil: funktioniert nur in reinen Cisco Netzen

- ~> IEEE arbeitet an verbesserten WEP-Standard  
AES [Advanced Encryption Standard] ist im Gespräch

# Unwire! - Wireless Lan

## IV. Sicherheit: WEP und wie man Netze schützen kann

### Lösungen für höhere Sicherheit

WEP bzw. IEEE bietet momentan keine professionelle Lösung

#### IPSec

- ~> Hardware preiswert (alter Rechner)
- ~> Software für Linux kostenlos (freeswan), Windows nicht wirklich
- ~> Lösung: Server Linux ; Windowsclients mit PGP Net (freeware), SSHSentinel (129€)
- ~> kaum Geschwindigkeitsverluste
- ~> kompletter Datenstrom ist verschlüsselt
- ~> RSA Authentifikation, Shared Secret Authentifikation
- ~> 3DES, AES
- ~> simple Firewallregeln:  

```
iptables -A FORWARD -i ipsec+ -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -o ipsec+ -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -j DROP
```

~> MAC/IP Adressen Erkennung (auch ohne IPSec)



Projekt:  
Wlan IPSec Router

# Unwire! - Wireless Lan

## V. Horchen und Malen: Wardriving & Warchalking

~> Wardriving

- Laptop, Wlan Karte und Antenne
- Auto, Bus, S-Bahn, Fahrrad oder zu Fuß
- GPS Receiver ~> Kartographie (wo kann man kostenlos surfen)
- angepasste Linux Distribution ~> WarLinux




Motivation?

- ~> Spass am Gerät :-)
- ~> animiert Menschen dazu, Netze zu sichern [erschreckend viele offene Netze]
- ~> Datenschutz
  - Patientendaten in Berlin [2000/2001]
  - Kundendaten
  - Kreditkartendaten
- ~> Missbrauch von Daten,
- ~> verschlüsseln von Daten [Erpressung]

~> Warchalking

Symbole werden mit Kreide an geeignete Stellen gezeichnet um nachkommenden Interessierten Hinweise zu geben.



OPEN NODE	ssid  bandwidth
CLOSED NODE	ssid 
WEP NODE	ssid access contact  bandwidth

# Unwire! - Wireless Lan

Slides als pdf & sxi im Netz unter <http://st23.de>

## Quellen:

<http://www.google.de>  
<http://www.glossar.de>  
<http://www.1stwave.de>  
<http://www.bsi.de>  
<http://www.netgear.de>  
<http://www.alternate.de>  
<http://www.3sat.de>

<http://www.lancom-systems.de>  
<http://www.zdnet.de>  
<http://www.wardriving.com>  
<http://www.staticusers.net>  
<http://www.warchalking.org>

FAQ Wireless Standards 03/2003  
PC Professionell Jahresarchiv 2002

Dank an Kathe für die Bugreports.